

Książka jest wprowadzeniem do ważnej techniki modelowania i rozwiązywania problemów decyzyjnych, korzystającej z darmowej platformy ECLiPSe, dostępnej w ramach *Cisco-style Mozilla Public License*. Technika ta jest szeroko stosowana m. in. dla zadań planowania i harmonogramowania.



W książce skorzystano z serii przykładów o wzrastającym stopniu trudności dla łagodnego wprowadzenia w świat pojęć i metod programowania w logice z ograniczeniami, ograniczając treści teoretyczne do niezbędnego minimum. Przykłady mają postać programów dla platformy ECLiPSe.

Poczynając od prostych kombinatorycznych łamigłówek, poprzez bardziej złożone kombinatoryczne łamigłówki, czytelnik jest wprowadzany w problematykę kombinatorycznej optymalizacji ze szczególnym eksponowaniem harmonogramowania (kulminującego znanym *benchmarkiem* MT10), na optymalizacji ciągłej kończąc.

Programy przykładów omawianych w książce są dostępne na witrynie internetowej <http://www.pwlzo.pl>

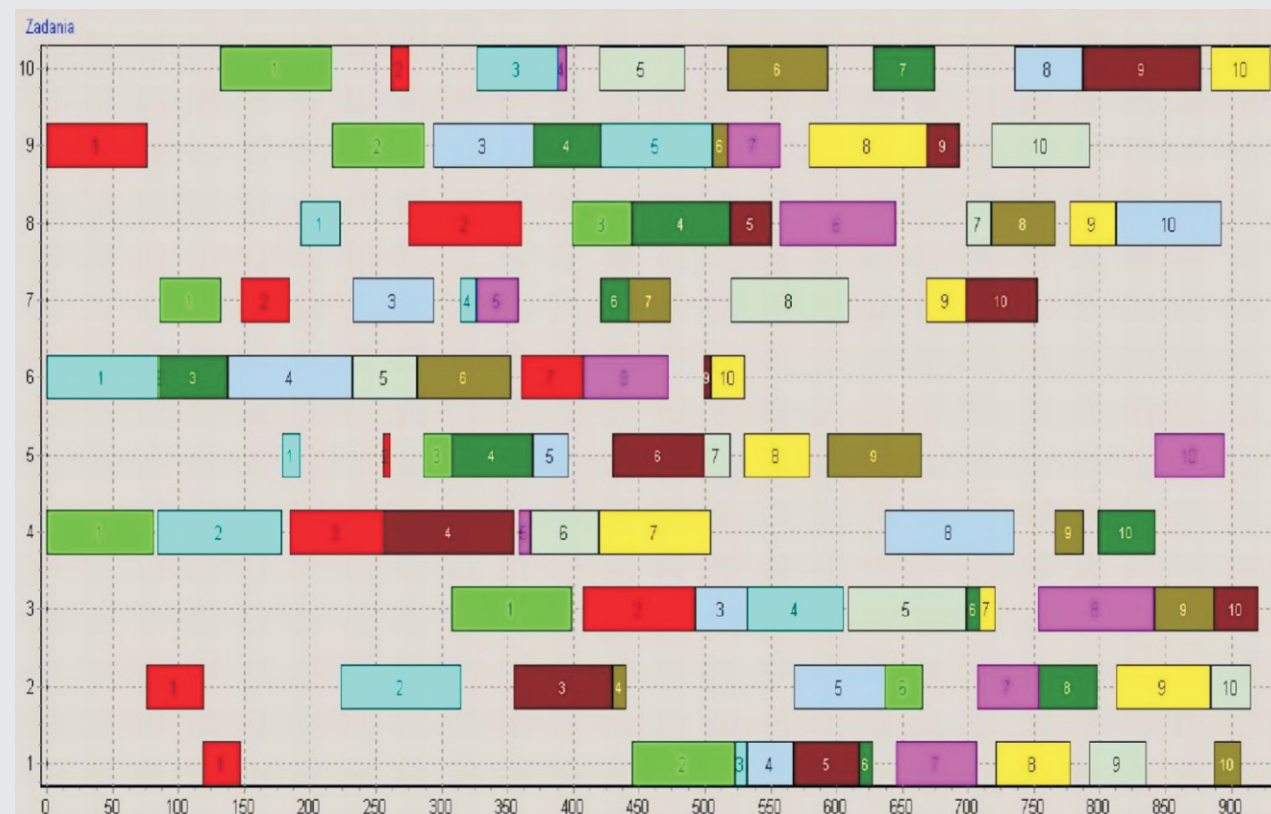
Prof. zw. dr hab. inż.
Antoni Niederliński
antoni.niederlinski@ae.katowice.pl



Pracuje w Katedrze Inżynierii Wiedzy na Wydziale Informatyki i Komunikacji Akademii Ekonomicznej w Katowicach oraz w Bielskiej Wyższej Szkole Biznesu w Bielsku-Białej. Do 2009 r. pracował w Instytucie Automatyki Politechniki Śląskiej w Gliwicach. Napisał następujące książki: „Układy wielowymiarowych automatyki” (WNT, 1974), „Systemy cyfrowe automatyki przemysłowej” (2-tomy, WNT, 1977, w 1984 r. wydanie czeskie), „Systemy i sterowanie” (PWN, 1984), „Systemy komputerowe automatyki przemysłowej” (2-tomy, WNT, 1984, 1985), „Mikroprocesory-mikrokomputery-mikro-systemy” (4 wydania, WSP, 1978-1987), „Regułowe systemy ekspertowe” (PKJS, 2000), „Regułowo-modelowe systemy ekspertowe *rmse*” (PKJS, 2006), „*rmes* – Rule- and Model Based Expert Systems” (PKJS, 2008). Przedmiotem jego zainteresowań naukowych i pracy dydaktycznej są obecnie systemy ekspertowe i zastosowania programowania w logice z ograniczeniami.

Programowanie w logice z ograniczeniami

Antoni Niederliński



Antoni Niederliński

Programowanie w logice z ograniczeniami

Łagodne wprowadzenie dla platformy ECLiPSe